Hyper Control Hoe maak je een spel aan?

In dit document staat in een aantal stappen beschreven hoe je een Hyper Control game voor jouw groep aanmaakt. Volg de instructies stap voor stap en je zult binnen een aantal minuten klaar zijn om de game te spelen!

Voorbereiding voor het spelen

STAP 1

Je speelt Hyper Control in een groepje van 2 oftewel een duo. Je strijdt als duo samen tegen de andere duo's. Bepaal uit hoeveel duo's jouw groep bestaat Is er een oneven aantal personen? Laat dan 1 iemand meedoen met een ander groepje door mee te kijken op zijn of haar laptop.



STAP 2

Ga naar de website (<u>hypercontrol.nl</u>) en scroll naar spel aanmaken. Vul daar de naam van je groep en het aantal duo's dat gaat spelen in (afbeelding 1). Druk op 'Maak je spel aan' om een link te genereren. **Let op!** Het aanmaken van de link kan heel even duren. Heb dus eventjes geduld!



afbeelding 1: spel aanmaken

raccon serious games

STAP 3

Wanneer het spel is aangemaakt zie je de link waarmee je jouw eigen spel kan starten (afbeelding 2). Deze link brengt je naar het dashboard van jouw spel (afbeelding 3). Bewaar deze link goed tot je gaat spelen óf ga gelijk verder naar de volgende stap. Sla de link bijvoorbeeld op in een los tekstbestand. Je bent nu klaar met de voorbereiding en kunt met het spel naar de groep. Op het dashboard zie je de spellink, teamcodes om in te loggen en de startknop.

	Je spel is succesvol aangemaakt!	
Kopieer onderstaande link. Bewaar deze goed! Je hebt h	em nodig zodra je het spel gaat spelen. Op deze pagina kun je het spel starten, vind je de spellink die je met je groep kunt delen, en	n vind je alle teamcodes die elk duo nodig heeft om in te loggen.
	https://build.escape-room.app/host-game/hypercontrol/KTezccjhRtWkoJkbf	ď

afbeelding 2: dashboard link aangemaakt.

Hyper Control dashboard - Klas 8A Via dit dashboard vind je de spellink die je kunt delen met de spelers. Ook zie je de teamcodes die de duo's kunnen gebruiken om in te loggen			
Spellink: Deel deze link met jouw groep	hypercontrol.nl/game		
Teams: Geef elk duo een één teamcode om in te loggen in de game. Let op: De twee personen van het duo gebruiken dus dezelfde teamcode. Zo komen ze samen in het spel terecht	CJK8J01 CJK8J02 CJK8J03 CJK8J04 CJK8J05		
	Als een teamnaam groen is, betekent dit dat ze zijn ingelogd en klaar zijn voor de gamei		
Startknop:	Zijn alle teams er klaar voor? START HET SPEL		

afbeelding 3: Jouw persoonlijke dashboard.

Doe stappen 4 t/m 7 zodra je met je groep samen bent om te spelen



Voorbereiding met de groep

STAP 4

Verdeel de groep in duo's en zorg dat iedereen een eigen laptop of tablet voor zich heeft, dat ze verbonden zijn met internet en dat ze oortjes of een koptelefoon hebben.

Gebruik een moderne browser, bijvoorbeeld een recente versie van Chrome, Firefox of Safari. Het kan handig zijn om de tafels per duo uit elkaar te zetten i.v.m. het geluid.



afbeelding 4: Opsplitsen in duo's (of trio met een oneven aantal personen).

STAP 5

Ga naar de link die je hebt hebt aangemaakt in stap 3. Je ziet dan het dashboard van jouw spel (afbeelding 5). Deel de spellink met jouw groep. Laat ze de allemaal de link invoeren in de adresbalk (afbeelding 6). Het is handig om de spellink op het bord schrijven/projecteren. Indien het aantal duo's is veranderd, kun je eenvoudig opnieuw een spellink aanmaken met het juiste aantal duo's (zie stap 2).



afbeelding 5: Jouw persoonlijke dashboard.

STAP 6

Geef elk groepje een teamcode. De 2 personen uit **hetzelfde** duo gebruiken **dezelfde** code (afbeelding 7), zo komen zij samen in de game terecht. Elke speler kan onder de teamcode de eigen naam intypen. De spelers drukken vervolgens op 'Start'.



Computer van de speler

Jouw computer



afbeelding 7: Elk duo krijgt dezelfde teamcode.

STAP 7

De duo's verzinnen een teamnaam en drukken op 'we zijn er klaar voor'. Wanneer een team is ingelogd, wordt de gebruikte teamcode groen op jouw dashboard. De spelers moeten even wachten tot iedereen is ingelogd voordat de game kan starten.



Jouw computer

Computer van de speler

STAP 8: START DE GAME!

Alle teamcodes zijn groen, dus iedereen is helemaal klaar voor Hyper Control. Nu kun je op 'Start spel' klikken. Als je de 3 punten afvinkt (afbeelding 8) kun je op start drukken.

Check nog 1x of iedereen er klaar voor is (geluid aan, oortjes of koptelefoon in) en je kunt beginnen! Veel plezier! Het spel begin bij iedereen met een filmpje.



afbeelding 8: Laatste check voordat het spel gestart kan worden

HULP NODIG?

Is het na het volgen van deze handleiding nog niet gelukt om een game op te starten? Of loop je tijdens het spelen tegen problemen aan? Neem dan contact op met hypercontrol@raccoon.games

